

EL ASCENSO DE KUNELAR

Al final me tenía que tocar. Después de tantas batallas, tantas victorias gloriosas, era lo lógico. La muerte acecha bajo el rostro más insospechado. Estaba claro que me tenía que pasar, morir en batalla entra dentro de los planes de cualquier guerrero. Aunque sea el mejor guerrero de la galaxia. Lo que no podía sospechar es que me matara una mujer. ¡Figúrate! El gran Kunelar -¡oh sí!- murió a manos de Klyga, esa baratija andante de Vekanor.

¿Qué gloria me depara más allá? ¿A dónde me conducirá el camino del guerrero vencido? ¿Dónde va ésta, que es mi alma, cuya meta está tan lejos en las alturas?

Y una duda más...

¿Quién es éste ser de luz que me acompaña en mi ascenso?

■ ¿Cómo jugar?

Este no es un relato interactivo al uso, aquí no podrás hacer nada más que ascender hacia la luz. Es la historia del último viaje de un guerrero muerto tras la batalla, así que no puedes interactuar con el entorno porque estás muerto, sólo eres un ser de luz. Sin embargo, para que tu viaje no resulte tan monótono, los áuleos han tenido a bien proporcionarte un compañero de viaje, otro ser de luz, para que habléis sobre el honor y la gloria.

Básicamente lo que debes hacer es **ASCENDER HACIA LA LUZ**, a lo sumo podrás **EXAMINAR** lo que te rodea, por ejemplo: **EXAMINA LUZ**. También puedes interactuar con tu compañero hablando con él con **DI** o **PREGUNTA** (tema). Por ejemplo, **PREGUNTA COMO TE LLAMAS**.

Si finalmente no encuentras la solución puedes acudir a los foros del CAAD en www.caad.es/foro, lugar donde se reúnen los aficionados a los juegos conversacionales.

■ Para jugar necesitas un intérprete, si aún no lo tienes descárgatelo según tu plataforma:

Mac OS X: <http://www.logicalshift.demon.co.uk/mac/zoom.html>

Unix / Linux: <http://www.logicalshift.demon.co.uk/unix/zoom/>

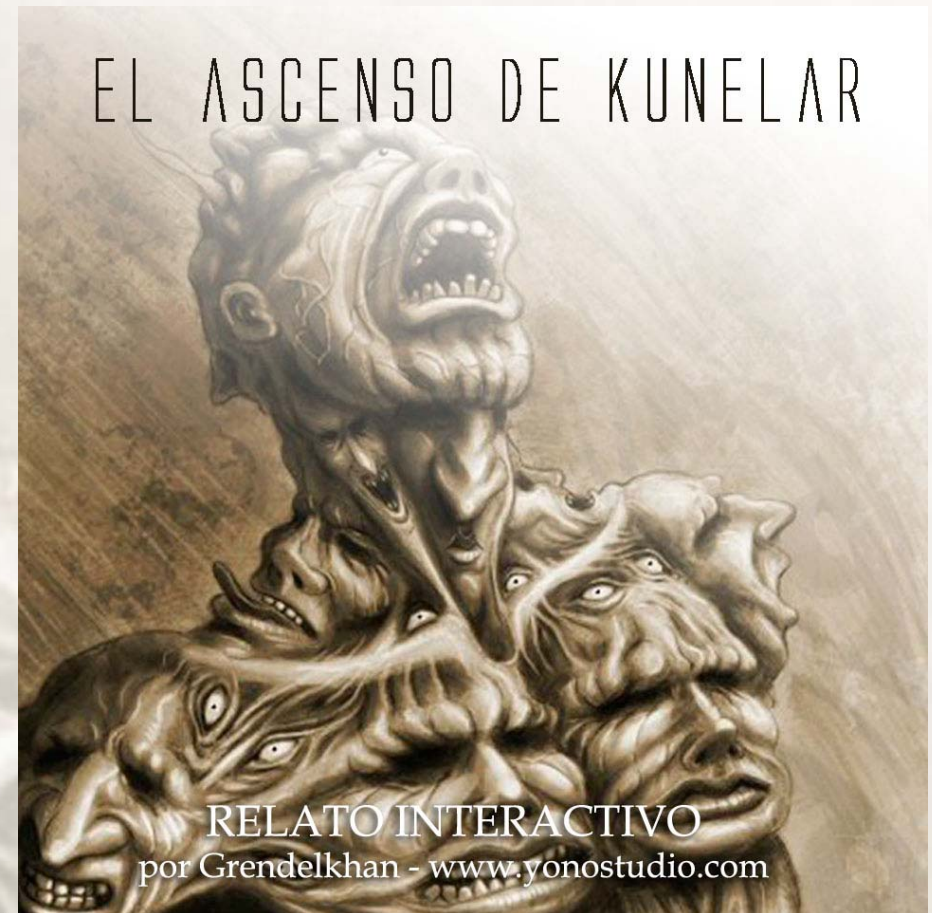
Windows: <http://freespace.virgin.net/davidk.kinder/frotz.html>

■ Tienes disponibles más intérpretes, para Pocket PC y Nintendo DS entre otros, , búscalos en <http://www.inform-fiction.org/zmachine/interpreters.html>

■ Éste es un relato escrito por Grendelkhan.

Programado con Inform 7 5T18 y la extensión Spanish de Sebastian Arg (www.inform-fiction.org)

■ Cover Art del juego:



Para encontrar más juegos de ficción interactiva entra en el CAAD: <http://www.caad.es>
Xavi Carrascosa - 9 de abril de 2009 - www.yonostudio.com