

Este juego es de Narrativa Interactiva, o Interactive Fiction en inglés, género también conocido como Aventuras Conversacionales. Si no conoces estos juegos puedes buscar información en Internet, te recomiendo la web del CAAD: Club de Aventuras AD: <http://www.caad.es/>

- **Comandos y sentencias.**

Puedes teclear dos tipos de entradas: comandos y sentencias.

El comando **Lista** mostrará una lista de los comandos disponibles. Entre otras cosas, estos te permitirán guardar la partida.

Las sentencias te permiten jugar propiamente. Son descripciones que harás de tus acciones en la partida, en 1ª persona del presente del indicativo, y siempre empezando por el verbo (excepto en las acciones reflexivas que empiezan por el pronombre **me**).

Ejemplo:

"Estás en un recinto vacío. Puedes ver un sombrero en el suelo."

> **Cojo** el sombrero.

"Cogido."

> **Me pongo** el sombrero.

"Puesto. Te queda bien."

Como puedes ver, cada sentencia describirá **una** acción, no valiendo sentencias como:

> **Cojo** el sombrero y **bailo** un tango.

- **Cómo usar cómodamente las sentencias.**

No es necesario usar:

- Mayúsculas.
- Acentos.
- Signos de puntuación.
- Un espaciado perfecto.
- Los artículos determinados: el, la, los y las.

Normalmente puedes usar:

- Sinónimos que conozcas para los verbos, sustantivos y adjetivos.
- Distintas preposiciones, "Pongo el plato **en** la mesa", "Pongo el plato **sobre** la mesa", "Pongo el plato **encima de** la mesa", etc., son equivalentes.

Siempre puedes usar:

- Cualquier orden sintáctico equivalente (respetando comenzar por el verbo), "Pongo el sombrero en la percha" equivale a "Pongo en la percha el sombrero".
- Referencias al último objeto manipulado: "Me **lo** pongo", "**Le** empujo", "Bailo con **ella**", (incluso redundantes, "**Les** grito a **ellos** con el megáfono plateado").

- **Cómo moverse cómodamente en el juego.**

Utiliza el sistema clásico de puntos cardinales, (recuerda que no es necesario usar mayúsculas):

- "N", "S", "E", "O", "NE", etc.
- "Norte", "Sur", "Este", "Oeste", "Noreste", etc.

Puedes ayudarte del teclado numérico:

- "8", "2", "6", "4", "9", etc. equivale a "N", "S", "E", "O", "NE", etc.

- **Cómo mejorar el aspecto de la terminal.**

Consulta la ayuda de tu S.O. acerca de la configuración de la terminal.

Si haces doble clic en el fichero "**fuentes.reg**", añadirás una entrada al registro de Windows que te permitirá seleccionar la fuente Courier New en la terminal. Recomiendo seleccionar esta fuente con un tamaño grande, como 24.

- **Condiciones de uso.**

Este programa es **freeware**, gratuito.

No puedes vender copias de este programa.

Puedes distribuir copias no modificadas de este programa.

No me responsabilizo de ningún problema que puedas tener al usar este programa.

(c) JBG