

EL EDIFICIO 25

En el 2391 el 95% de la población de la tierra es androide: la clase trabajadora. El mundo está dirigido por cerebros electrónicos al servicio de una pequeña población humana ociosa y despreocupada.

El ciudadano número 429 recibe una escueta invitación para acudir a un lugar que ha cambiado mucho desde la última vez que estuvo, y en el que descubrirá que algo está cambiando en el mundo.

Licencia: Freeware.

- El contenido es propiedad intelectual del autor, que permite la distribución libre y gratuita respetando la integridad de los ficheros. No se permite su uso con ánimo de lucro. Todos los derechos reservados.
- El autor no se hace responsable de los daños directos o indirectos, ni del uso ilícito que terceras personas puedan hacer de este producto. El usuario asume todos los riesgos del uso libre de un software gratuito.

Ejecución:

Aventura conversacional programada en **InformATE 6** (Inform Ahora Totalmente en Español) y compilada para la máquina virtual GLULX. Por tanto necesitas un intérprete GLULX.

Para Windows existe **WINGLULXE**, y para Linux (y Windows)

GARGOYLE.

Asegúrate de que usas la última versión, compatible con el formato OGG de audio.

Existen más intérpretes para otras plataformas. Más información aquí:
<http://www.caad.es/informate/>

Comandos básicos:

M: Redescribe la localidad.

EX o X: examina.

BUSCA EN, REGISTRA: Para inspeccionar cosas susceptibles de esconder algo más.

MIRA POR: Mira a través de un agujero, por ejemplo.

I: Inventario. Lista los objetos que llevas contigo.

X: Salidas, direcciones por las que puedes ir (puede que no todas).

Z: Esperar, deja pasar el tiempo.

FIN: Terminar el juego.

LOAD/SAVE para recuperar/guardar tu posición.

SONIDO: Desactiva/Activa sonido.

GRAFICOS: Desactiva/Activa gráficos.

* Si usas un intérprete GLUX sin gráficos o incompatible con el formato de audio OGG, conviene que desactives lo que corresponda.

Para moverte usa las direcciones: Norte, Sur, Este y Oeste, o sus abreviaturas: N, S, E y O. Subir, Bajar, Entrar, Salir...

Otras acciones:

COGE; DEJA; DALE; ABRE; CIERRA; EMPUJA; TIRA DE; TECLEA; PULSA; SALTA; GIRA; NADA; ESCALA; CORTA; ATA; ATACA; ROMPE; GOLPEA; PONTE; QUITATE; AGARRA; SALTA; METETE POR... etc etc.

Puedes escribir las órdenes en INFINITIVO (dar) o en IMPERATIVO (da).

Si algo como ~EX AGUJERO~ no funciona, prueba a ser más concreto, por ejemplo: "EX AGUJERO DE LA PUERTA"

Dentro de las salas de la biblioteca hay comandos especiales; escribe "AYUDA" cuando estés allí para saberlos.

Ejemplo de introducción de órdenes:

```
>>COGE LLAVE
>>ABRE PUERTA CON LLAVE
>>EX PUERTA
>>DALE LLAVE A MAYORDOMO
>>GOLPEA CLAVO CON MARTILLO
>>SUBE A LA MESA
>>BAJA
>>N (norte)
```

Créditos:

Programación, guión, gráficos y banda sonora: Jarel (LDAP)

Testeo y risas: Urbatain

Trajo a Henry: Fran Kapilla

Los gráficos están compuestos con trozos de fotografías retocados digitalmente.

El título está diseñado con un programa de CAD 2D.

La banda sonora está compuesta y secuenciada en un teclado Yamaha de 16 pistas.

Las muestras para los FX ha sido grabadas por Jarel, Urbatain, o salen de la base de sonidos del Ministerio de Educación y Ciencia.

Versión actual: Agosto 2007