

Kaland (The Tales of the Blood)

The title *Kaland* only means *Adventure* in Hungarian. Written by Robert Olessak in 1997-2001. This is not a game, but only an empty preview/demo version of an abandoned and unfinished adventure gaming system called TAPLO. It would have been an extremely sophisticated and capable realtime text/graphic adventure system, with a perfectly optimized x86 Assembly code and several years full-time development, but unfortunately, had never been finished. It would have worked in English and in Hungarian in parallel (realtime/runtime switchable), in a network with an unlimited number of actual players (like a MUD), and a record-large artificial universe planned (a game called as *The Tales of the Blood*). The original source code is also there; it was compiled with MASM (Microsoft Assembler). Maybe, if you are a *very* talented programmer, and you have got *very* much sparetime, you could try to dissolve and understand, then continue it; but it would probably be a far too difficult job for anyone (thus not so recommended... sorry). You may do absolutely anything, as it is under *Public Domain* license. (I only ask you to note me in this case!) MS-DOS executable (also can be run natively under Windows in most cases).

A *Kaland* név egy félkész állapotú fejlesztést takar. Írta Olessák Róbert 1997-2001 között. Ez nem egy játék, hanem csak egy üres, előzetes bemutató verzió a félig kifejlesztett, majd félbehagyott TAPLO nevű kalandjáték-rendszerből. Egy igen fejlett képességű szöveges/grafikus játékprogramozó rendszer lett volna, tökéletesre csiszolt x86 Assembly kóddal, ámde sajna sohasem lett kész. Párhuzamosan tudott volna kommunikálni angolul és magyarul, hálózatba kötve tetszőleges számú játékos között (hasonlóképpen a MUD-okhoz). Egy hatalmas teret felölelő játékot terveztem volna megírni benne először (*A vér meséi* címmel). Ebben a (fejlesztői) verzióban megtalálható az összes forráskód; MASM (Microsoft Assembler) fordítóprogrammal volt fordítva. Amennyiben véletlenül te egy *nagyon* penge programozó lennél, *töméntelen* szabadidővel, és van is kedved értelmezni, visszafejteni a kódot, majd azután folytatni a munkát, ne fogd vissza magad benne (jöllehet egy igen kemény dióra számíts!). A forráskód szabad, bármit megtehetsz. (Egyetlen kéréssem, hogy ez esetben, légy szí, értesíts!) DOS alá lett fordítva, de a legtöbb Windows környezetben szintén elindul.

English homepage: <http://istennyila.hu/eng/game/0012/0000.htm>

Magyar honlap: <http://istennyila.hu/hun/game/0012/0000.htm>

Website: <http://istennyila.hu/>

Olessák Róbert (2011)